



Kosten:

Staffelpreis, jede*r zahlt was möglich ist: mindestens 100 € inkl. MwSt. und Tagungsgetränken und 80 € für Menschen mit geringem Einkommen. 220 € wenn der/die Arbeitgeber*in zahlt. Die Plätze werden in der Reihenfolge des Anmeldeeinganges vergeben. Anmeldungen bitte bis zum 20. Mai 2020 an die neben stehende Adresse senden.



Trainerin

Lisa Teresa Gut, Trainerin in der europäischen Jugendarbeit und in verschiedenen Freiwilligendienstformaten



Trainer

Erich Ziegler, seit 1995 Kommunikations- und Verhaltenstrainer. Suggestopäde, Inner Game Master



Veranstalter

Jürgen Schlicher, Trainer, Berater und Coach, Diversity Works

Anmeldung:

Name: _____

Adresse: _____

Ggf. Organisation: _____

Tel.: _____

E-Mail: _____

Hiermit melde ich mich verbindlich für das Spielseminar am 13. + 14. Juni 2020 in Bremen an. Den Rechnungsbetrag überweise ich innerhalb von 5 Werktagen nach Zustellung der Rechnung. Ich kann _____ € inkl. MwSt. bezahlen.

Ort: _____

Datum: _____

Unterschrift: _____

Bitte senden an:

Diversity Works, Postfach 31 01 19, 47254

Duisburg, Fax: 0203—60 49 582

oder mailen an:

schlicher@diversity-works.eu



präsentiert

Spiel als Methode

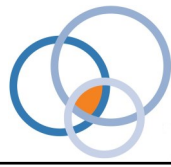


mit

Lisa Teresa Gut und Erich Ziegler

**Samstag 13. Juni 2020 10 –17 Uhr und
Sonntag 14. Juni 2020 10 –14 Uhr**

**Creative Hub Bremen
Falkenstr. 45
28195 Bremen**



Spiel als Methode



Spiele sind ein wunderbares und sehr effektives didaktisches Mittel

zur Unterstützung von Lernprozessen, für das Einbeziehen des Körpers in Lerngeschehen und für die nachhaltige Vermittlung von Lerninhalten. In diesem Workshop werden wir neue, sowie bewährte Spiele und Spielstrukturen reflektieren und an aktuelle Trainingssituationen anpassen. Wir werden die Spiele darauf hin untersuchen, inwiefern sie für den Energieaufbau, als Separatoren, zur Auflockerung vor allem zum Transport von thematischen Inhalten einsetzbar sind. Du kannst gespannt sein auf eine äußerst kurzweilige Bereicherung Deines Spielschatzes sowie dem Ausbau Deiner Trainer*innenkompetenz.

Das Ziel:

Du entwickelst mit unserer methodischen Unterstützung Ideen, wie Du Spiele und Übungen für Deine Seminare und Trainings einsetzen kannst. Du erkennst,

welche Inszenierungen bei welchen Situationen angemessen sind. Daneben erhältst Du auch Gelegenheit, Deine grundsätzliche Haltung als Trainer*in zu reflektieren, denn Deine Authentizität ist gerade beim Einsatz von Spielen in der Erwachsenenbildung sehr wichtig.



Inhalte:

Dieser Workshop bietet die Möglichkeit, bewährte Spielideen und Inszenierungen an aktuelle Inhalte, Trainings- und Unterrichtssituationen aber auch an den persönlichen Stil anzupassen.



Wir werden das Thema „Spiele“ in 5 Kapitel einteilen:

1. Einstiegsspiele und -situationen
2. Kreativität und Energieaufbau
3. Entspannung und Konzentration
4. Kooperation und Vertrauen
5. Seminaerausstiege und Abschlussrituale

Zielgruppe:

Menschen, die Lust am Spielen haben, Spiele in pädagogischen Kontexten einsetzen (wollen), ihr Repertoire erweitern möchten

Methodik:

Arbeit in Kleingruppen, Mitmachen, Experimentieren, Inputs.

